

Spielnachmittag 22. Februar 2025 Bibliothek Eglisau



Die magischen Schlüssel - Kinderspiel des Jahres 2024

Eine magische Schatztruhe lockt die Kinder an den Spieltisch – und sie haben nur ein Ziel: Sie wollen die Schatztruhe öffnen, um an die wertvollen Edelsteine zu gelangen. Doch die Schlüssel sind auf einem langen Weg verteilt und nur manche öffnen die Truhe tatsächlich. Aber selbst wenn der Schlüssel nicht passt, kann er später im Spiel noch helfen. Wer öfter würfelt, um weiter nach vorn zu gelangen, erhält

einen größeren Teil des Schatzes – aber wer sich verzockt und am Weg einschläft, geht nicht nur leer aus, sondern verschafft der nächsten Person zusätzlich einen Vorteil. Risikoabwägung und Spannung gehen Hand in Hand, wenn die Kinder vor der Entscheidung stehen, ob sie einen Schlüssel probieren oder doch auf den nächsten Würfelwurf hoffen – auch wenn sie dann leer ausgehen könnten.

Ein Spiel für **2 bis 4 Personen** ab **6 Jahren**, Dauer: **ca. 15 Min.**



Taco Katze Pizza (Junior)

Kann man in die Zukunft schauen? Kann man erahnen, welche Karte die nächste im eigenen Stapel ist? Zur Wahl stehen Taco, Katze oder Pizza! Liegen wir richtig, sind wir direkt noch einmal dran, was gut ist: Schließlich gewinnt, wer zuerst seine Karten loswird. Kommt ein Bonbon, müssen alle ganz schnell sein und auf den Stapel hauen. In „Taco Katze Pizza Junior“ müssen alle permanent aufpassen und dabei sein! Ein Spiel, bei dem auch

Erwachsene gerne mitspielen.

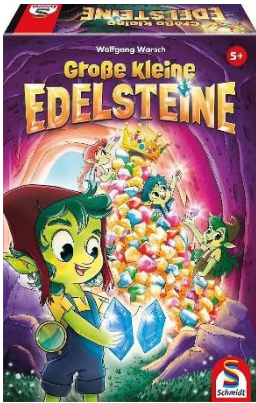
Ein Spiel für **2 bis 6 Personen** ab **4 Jahren**, Dauer: **ca. 5 Min.**



Die Nadel im Heuhaufen

Oh Schreck! In Harry Hamsters Sack ist ein Loch und das ganze Futter verteilt sich im Heu, wo die anderen Tiere nur darauf warten, sich ihr Lieblingsfutter zu schnappen. Lasst die Karten fliegen und sucht im Heuhaufen nach den Tieren und ihrem Lieblingsfutter. Die Tiere bringen Punkte, und, wenn die Nadel gefunden ist, kann der Hamster seinen Sack wieder zunähen.

Ein Spiel für **2 bis 4 Personen** ab **5 Jahren**, Dauer: **5 bis 15 Min.**



Grosse kleine Edelsteine

Grosse Edelsteine, kleine Edelsteine, vor allem ganz viele minimal unterschiedlich grosse Edelsteine in etlichen Formen und Farben: um die dreht sich alles in „Grosse kleine Edelsteine“. Sie sind dem König der Kobolde aus der Krone gefallen. Die Farben sieht man nicht, denn die Plättchen, 81 an der Zahl, liegen verdeckt aus. Die werten Untertanen müssen nun die passenden finden. Welche genau, geben in jeder der sechs Runden drei Karten vor. Alle Kinder suchen gleichzeitig. Wer richtig liegt, bekommt die

Karte. Wer immerhin nah dran war, erhält ein Lupenteil. Wer drei davon hat, bekommt eine Karte extra. Das beugt Frust vor und stachelt den Ehrgeiz an. Wer nach sechs Runden die meisten Sterne auf den Karten gesammelt hat, gewinnt die Partie.

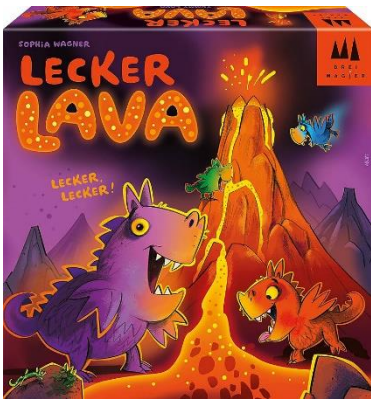
Ein Spiel für **2 bis 4 Personen** ab **5 Jahren**, Dauer: ca. **15 Min.**



Alice im Wunderland

Lasst euch ins Wunderland von Alice entführen! Sammelt dort als Hutmacher, Kaninchen, Herzkönigin oder Alice so viele Kekse wie ihr könnt. Mit Mini-Spielkarten bewegt ihr euch im Uhrzeigersinn auf dem Spielplan. Aufgepasst: Von den 3 Handkarten dürft ihr nur die linke oder rechte Karte spielen. Rückt dann die entsprechende Zahl an Feldern vor. Kommt ihr auf oder über das Teeparty-Feld, werdet ihr mit großen Keksen belohnt! Auf dem Kekse-Feld dürft ihr den Uhr-Glückszeiger drehen und so viele kleine Kekse nehmen wie auf dem Feld angegeben. Landet ihr auf der Raupe, lässt sie eure Figur größer oder kleiner werden. Wunderbar - denn seid ihr groß, könnt ihr nicht ins Kaninchenloch fallen! Wer im Loch sitzt, kann sich nur mit einem guten Zeigerdreh wieder befreien. Sind alle 11 Karten gespielt, ist die Zeit leider um. Wer konnte die meisten Kekspunkte einsammeln?

Ein Spiel für **2 bis 4 Personen** ab **5 Jahren**, Dauer: ca. **20 Min.**



Lecker Lava

Wer ist das größte Lava-Leckermaul? Der Vulkan bricht aus! Ein Festtag für die kleinen Drachen, da die glühende Lava ihre Lieblingsspeise ist. Schon kommen die hungrigen Drachen angefliegen und setzen sich vor die heißen Lavaströme. Die leckere Lava fließt schließlich nicht jeden Tag vom großen Krater herunter. Sofort beginnt der Kampf um die besten Plätze, denn nicht jeder Strom fließt schließlich gleich schnell und alle

Drachen haben schrecklichen Hunger. Wer sichert sich den besten Platz am Vulkankrater und kann mit der leckeren Lava im Bauch am weitesten fliegen?

Ein Spiel für **2 – 4 Personen** ab **5 Jahren**, Dauer: ca. **20 Min.**



Fluffy Valley

Wenn Prähühunde Vorräte für den Winter beiseite-schaffen, gibt es viel zu tun. Korn, Beeren und Honig sollen in die Vorratskammer der Wohnhöhle. Damit das klappt, werden die Prähühunde in einer Runde auf verschiedenen Feldern eingesetzt. Dadurch sammeln die plüschigen Gesellen nicht nur Nahrung, sondern können auch die Hilfe von anderen Waldbewohnern aktivieren. Aber vorsichtig: Der Fuchs kann auf Klau-Tour

gehen, und der Adler kann sich die Prähühunde schnappen – und mit ihnen kurzzeitig wegfliegen. Im Fluffy Valley müssen deshalb alle Kinder gut zusammenarbeiten, damit die Prähühunde am Spielende nicht vor leeren Regalen stehen. Eine anspruchsvolle und sehr spannende Aufgabe.

Ein Spiel für **1 bis 4 Personen** ab **7 Jahren**, Dauer: ca. **25 Min.**

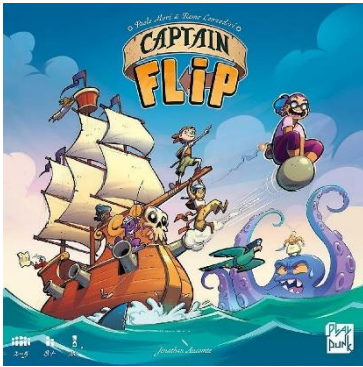


Trio

Drei mal drei – damit hat man in „Trio“ den Sieg in der Tasche. Es sind je drei Karten der Zahlen eins bis zwölf im Spiel – manche auf den Händen der Spielenden, andere liegen verdeckt in der Tischmitte. Es gilt, durch geschicktes Verhören der Mitspielenden drei Drillinge zu finden. Risikofreudige decken auch gern mal eine der verdeckten Karten in der Tischmitte auf. Solange gefundene Zahlen einander gleichen, darf man

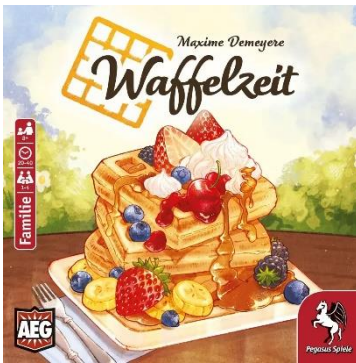
weiterrufen, um das „Trio“ zu komplettieren. Wer kann sich am besten merken, welche Karten an welcher Stelle schon mal aufgedeckt wurden?

Ein Spiel für **3 bis 6 Personen** ab **7 Jahren**, Dauer: ca. **15 Min.**



Captain Flip

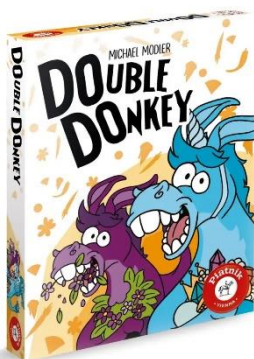
Im kurzweiligen Familienspiel Captain Flip ist es als Captains von Piratenschiffen eure Aufgabe, eine bunte Crew anzuheuern und die meisten Münzen zu sammeln. Dabei zieht ihr Plättchen mit Charakteren aus dem Beutel und platziert sie clever auf eurer Abenteuertafel. Ihr seid nicht zufrieden mit Smutjes, Papageien, Navigatorinnen, Ausguckern oder Kanonierinnen? Dann könnt ihr durch den innovativen Flip-Mechanismus einmalig entscheiden, das Plättchen umzudrehen und einen anderen Charakter zu erhalten. Durch spannende Sofort-Effekte und Synergien könnt ihr das Beste aus eurer Crew herausholen - oder euer Schiff in die Luft jagen. Wer am Ende den größten Schatz hat, gewinnt!
Ein Spiel für **2 bis 5 Personen** ab **8 Jahren**, Dauer: ca. **20 Min.**



Waffelzeit

Sammele Kombinationen aus Früchten und Sahne, um deine Waffeln noch schmackhafter zu machen. Erschaffe Muster und betrüufle sie mit Sirup, um Schlemmerpunkte zu erhalten. Deine Auswahl beeinflusst nicht nur die Wertung, sondern auch die Zugreihenfolge und wie viel Sirup dir zur Verfügung steht. Nach acht schnellen Runden gewinnt die Person mit der leckersten Waffel!

Ein Spiel für **1 bis 4 Personen** ab **8 Jahren**, Dauer: ca. **30 Min.**



Double Donkey *(noch nicht eingetroffen)*

Ihr seid alle Esel. Sorry, in diesem Spiel ist das so. Ein Esel zu sein ist aber nicht schlimm, schliesslich gibt es mehrere davon. Der grösste Esel von allen zu sein, möchte aber keiner. Dann lieber die richtigen Würfel wählen, ein bisschen was riskieren und schnell die eigenen Eselkarten loswerden. Hopp hopp!

Ein Spiel für **2 bis 5 Personen** ab **8 Jahren**, Dauer: ca. **20 Min.**